

A composite image featuring Isaac Newton. He is shown from the chest up, wearing a red robe and holding a telescope. The background is a dark blue space scene with a bright sun, planets, and a tree with red fruit. In the foreground, there is a table with a book titled 'PRINCIPIA' and a pendulum clock. The text 'Dinamika alapjai I. Rész' and 'Lendület lendületmegmaradás' is overlaid in red with a white outline.

Dinamika alapjai
I. Rész
Lendület lendületmegmaradás

Tömegpont, tömegpont rendszer

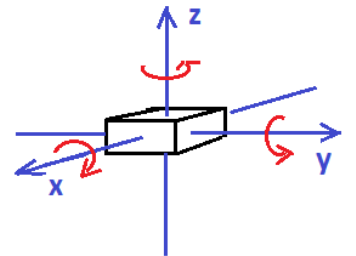
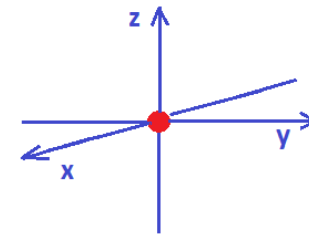
A **tömegpont** olyan kiterjedés nélküli tömeggel rendelkező alakzat, amelynek forgó mozgásától eltekinthetünk.



Merev test (tömegpont rendszer): Olyan tömeggel rendelkező alakját nem változtató alakzat, amelynek forgó mozgásától már nem tekinthetünk el.

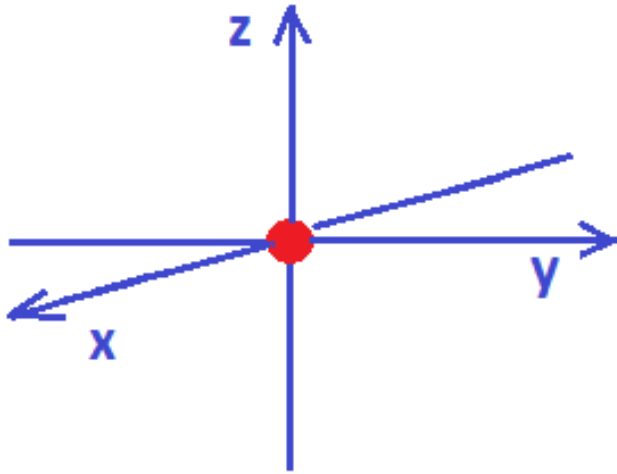


Szabadsági fok: Egymástól független mozgáslehetőségek száma, amelyek segítségével egy test mozgása leírható.

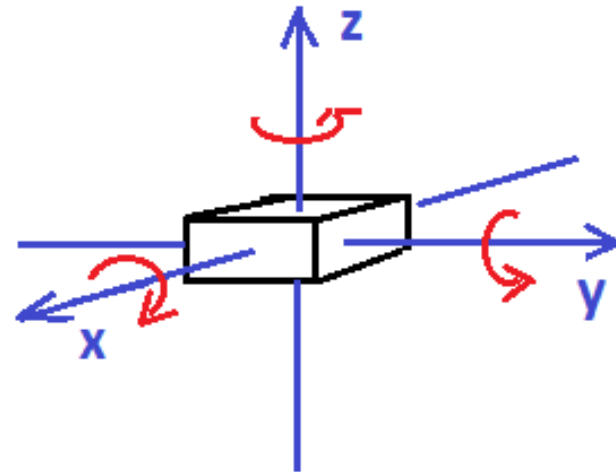


A későbbiekben látni fogjuk, hogy nem mindegy, hogy egy testet pontszerűnek vagy kiterjedt alakzatnak tekintünk. Ha ez nincs külön kiemelve, akkor az esetek többségében - az egyszerűség kedvéért - **pontszerűnek tekintjük** a testeket, azaz a forgó mozgástól eltekintünk.

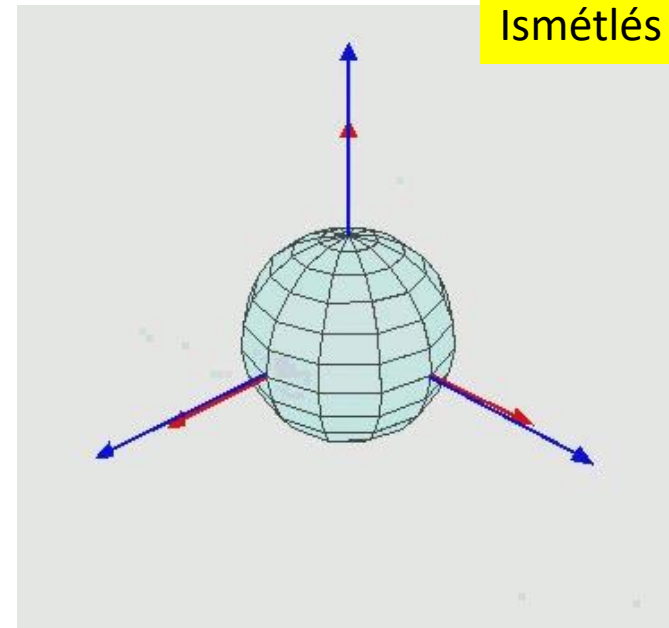
Szabadsági fok



Tömegpont szabadsági fokainak a száma: 3 (csak haladó mozgást végezhet)



Merev test szabadsági fokainak száma: 6 (haladó és forgó mozgást is végezhet)



Erő fogalma

Ismétlés: A korábbi tanulmányok során az alábbi módon határoztuk meg az erő fogalmát:

Test és környezete közötti olyan kölcsönhatást, amely alak- vagy mozgásállapot-változást okoz **erőhatásnak** nevezünk. Az erőhatás mértékét erőnek nevezük.

Az erő jele: F .

Az erő jele a szó angol megfelelőjének (force) kezdő betűjéből származik.

Az erő mértékegysége: newton (jele: N)

$$1 \text{ N} = 1 \frac{\text{kgm}}{\text{s}^2}$$

A későbbiekben mozgásállapot-változtató hatás lesz az, amivel részletesebben foglalkozunk.



Lendület

A lendület (impulzus) a test **tömegének és sebességének szorzata** a test mozgásállapotát dinamikai szempontból jellemző fizikai mennyiség.

Jele: I (gyakran: p)

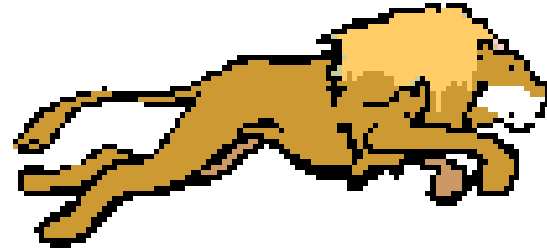
Mértékegysége: $\text{kg} \cdot \frac{\text{m}}{\text{s}}$

$$I = m \cdot v$$



A lendület **vektormennyiség**, iránya megegyezik a test mozgásának irányával.

Nem mindegy, hogy egy mozgó test mekkora a tömegű és hogy mekkora a sebessége



Feladatokhoz

Az egyszerűség kedvéért egyelőre csak egy egyenes mentén történő mozgásokat vizsgálunk.

1. Feladat

Adatok:

$$m = 50 \text{ kg}$$

$$v_1 = 36 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_2 = 54 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Egy 50 kg tömegű kiskocsi $36 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ állandó sebességgel halad.

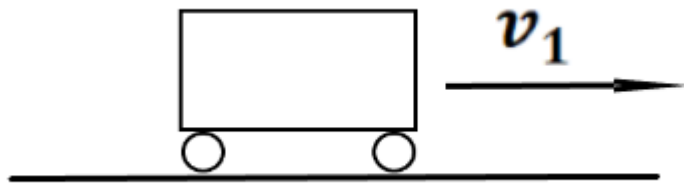
a) Mekkora a lendülete ?

b) Mennyi lesz a lendületváltozás, ha a sebessége $54 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ - ra növekszik?

A lendületek nagyságát $\frac{\text{kg} \cdot \text{m}}{\text{s}}$ - ban adjuk meg.

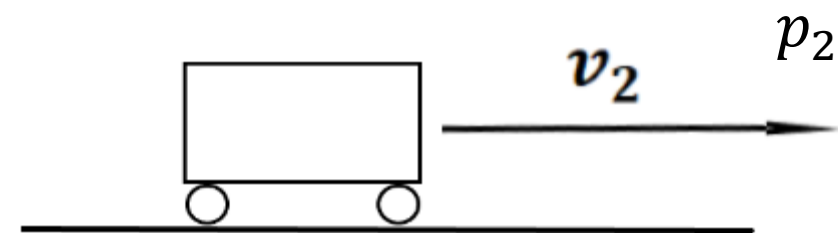
$$p_1 = ?$$

$$\Delta p = ?$$



$$p_1 = m \cdot v_1$$

$$p_1 = 50 \text{ kg} \cdot 10 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 500 \frac{\text{kg} \cdot \text{m}}{\text{s}}$$



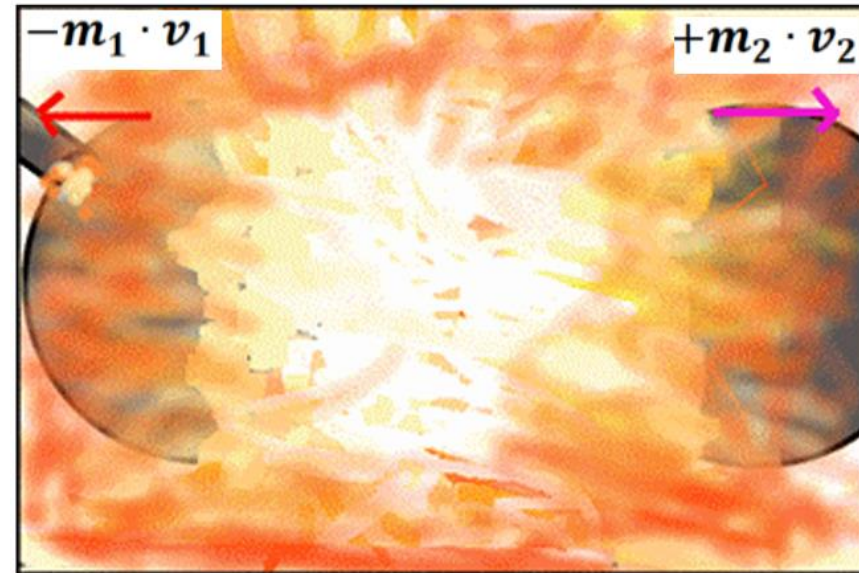
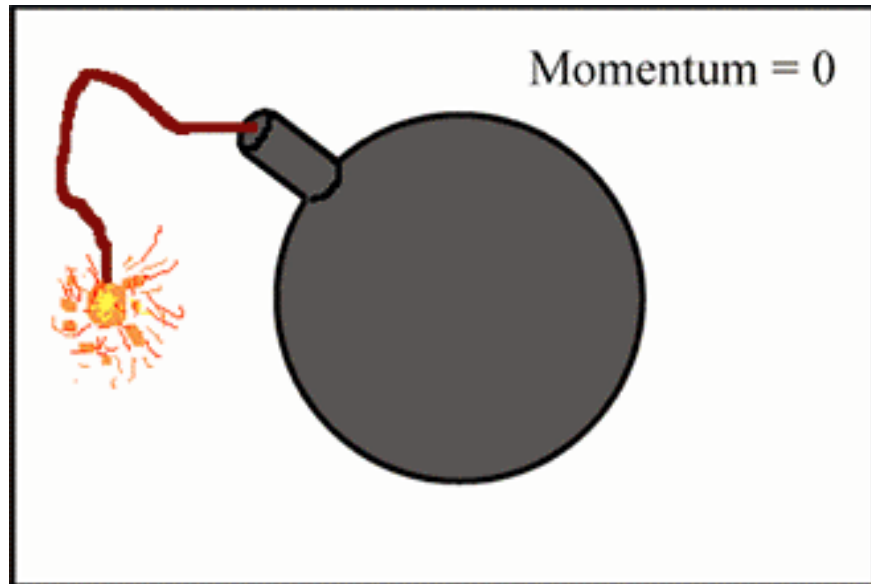
$$p_2 = m \cdot v_2$$

$$p_2 = 50 \text{ kg} \cdot 15 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 750 \frac{\text{kg} \cdot \text{m}}{\text{s}}$$

$$\text{Lendületváltozás: } \Delta p = p_2 - p_1 = 250 \frac{\text{kg} \cdot \text{m}}{\text{s}}$$

Lendületmegmaradás

A zárt rendszer, egy olyan feltételezett rendszer, ahol csak a rendszert alkotó testek egymásra gyakorolt hatása érvényesül, a környezet hatása elhanyagolható.



A bomba kezdeti lendülete nulla volt. A rendszer szétrobbant darabjainak együttes lendülete a robbanás után továbbra is nulla lesz.

Zárt rendszert alkotó testek lendületének összege állandó.

A lendület vektormennyiség. Ha nem egy egyenes mentén történő mozgásokat vizsgálunk, akkor ezt mindenképpen figyelembe kell venni!

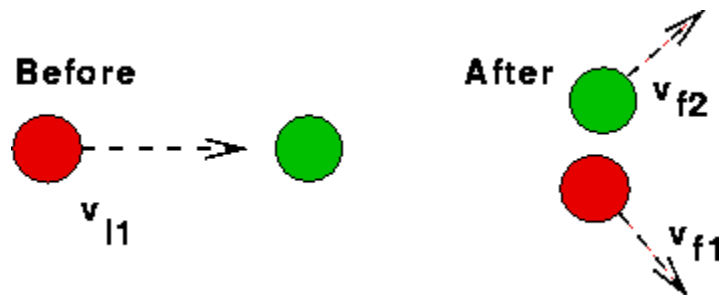
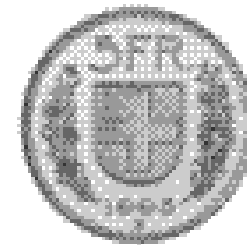
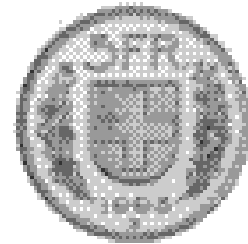
Kiegészítés

A lendület vektormennyiség!

(Nagysága és iránya jellemzi.)

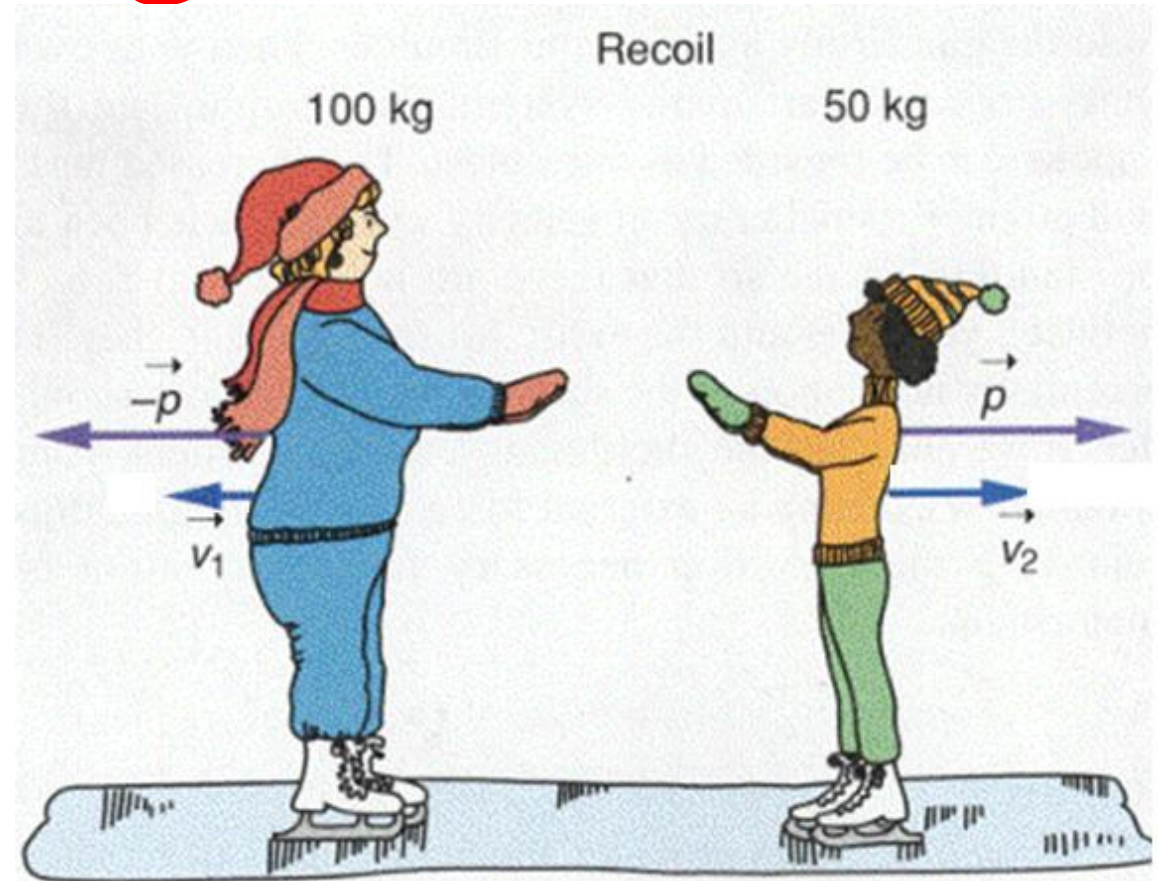
Lendületmegmaradás:

Zárt rendszerben a testek kölcsönhatás előtti **lendületeinek vektori összege** megegyezik a kölcsönhatás utáni lendületeik vektori összegével.



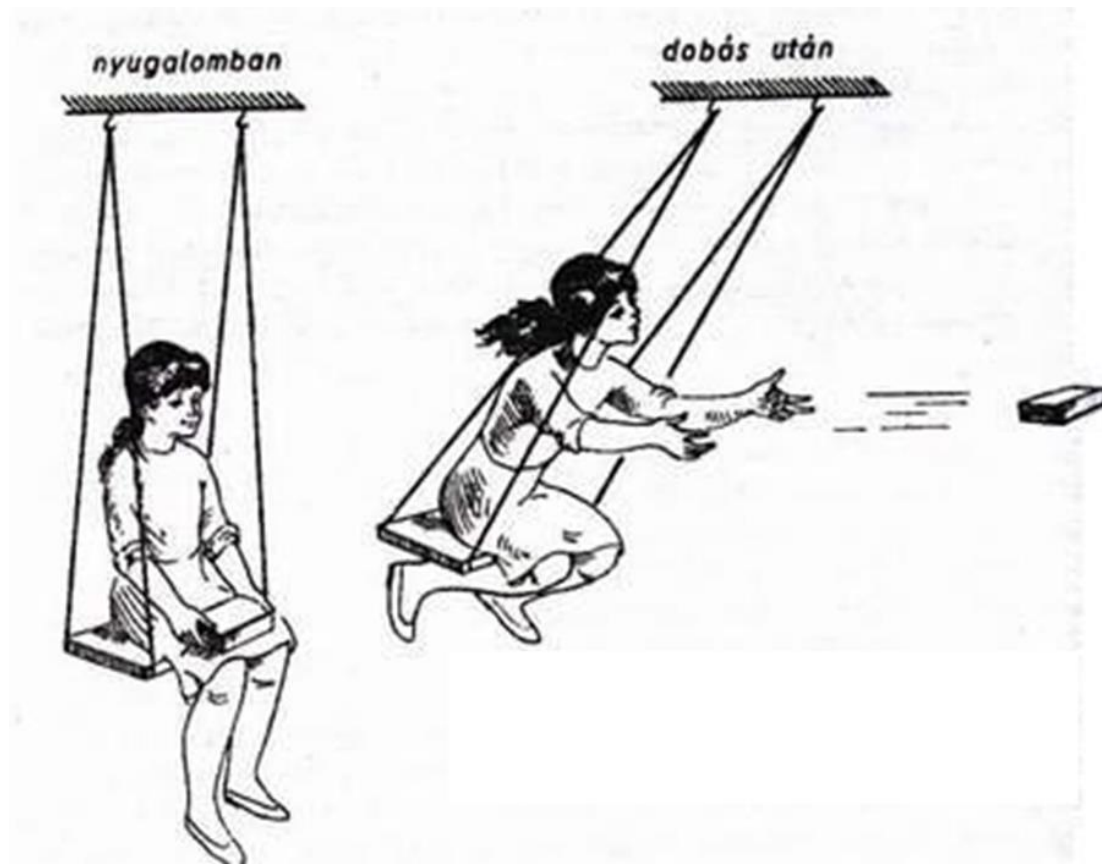
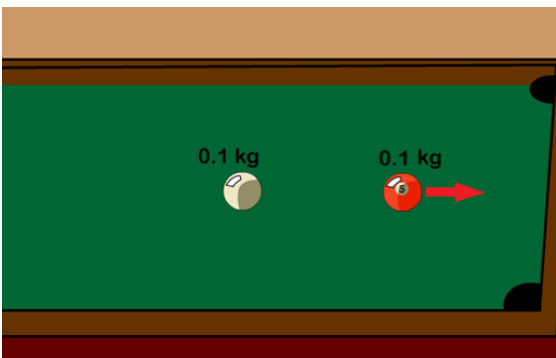
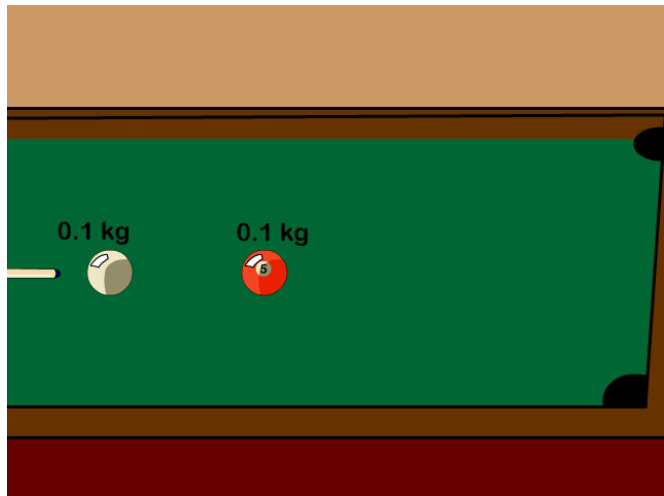
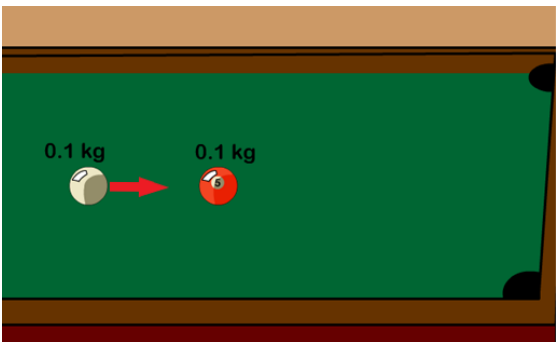
Blue Car		Red Car	
mass (kg)	1000	mass (kg)	1000
vel. (m/s)	20.0, East	vel. (m/s)	10.0, North
mom. (kg m/s)	20 000, East	mom. (kg m/s)	10 000, North

Lendületmegmaradás



A két korcsolyázó lendülete kezdetben nulla. Amikor szétlökkik egymást (nincs külső beavatkozás) a lendületük (irányokat figyelembe vett) összege továbbra is nulla marad (p vektor nagysága egyenlő $-p$ vektor nagyságával). A kétszer nagyobb tömegű gyerek sebessége fele lesz a másik gyerek sebességének.

Lendületmegmaradás

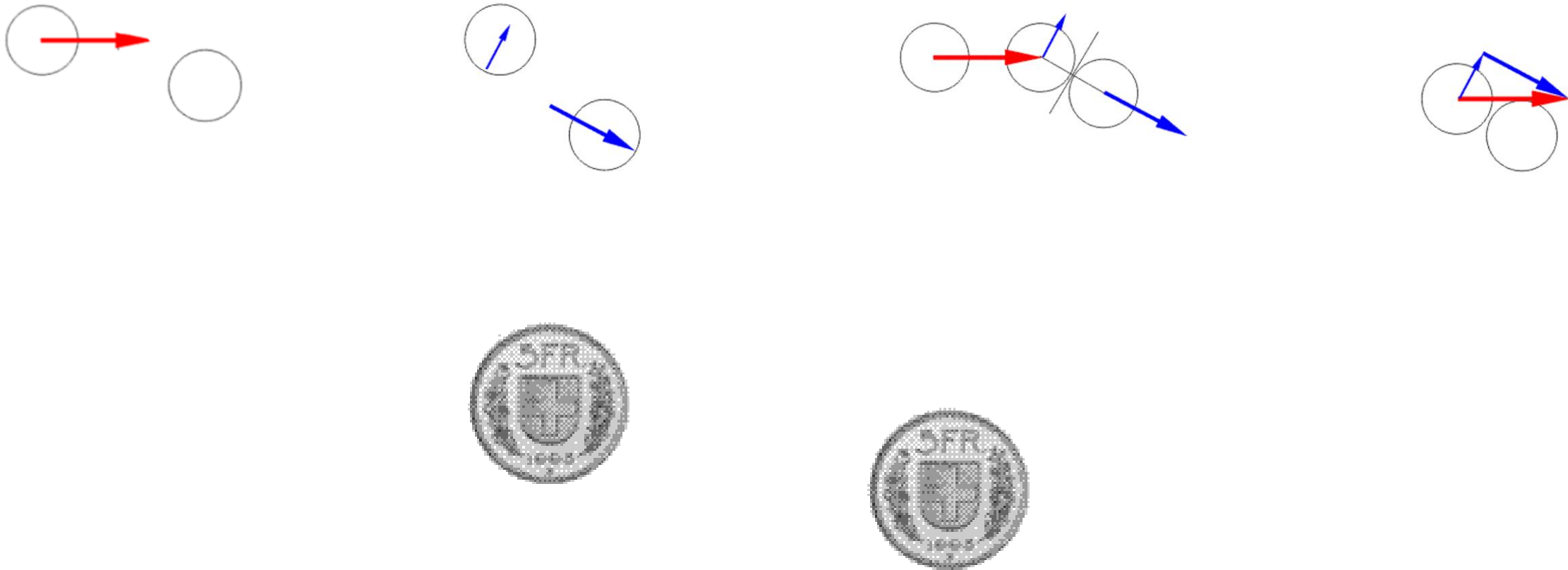


Az animáció is mutatja, hogy a balról v sebességgel érkező vele azonos tömegű, álló golyóval rugalmasan ütköző golyó megáll, a másik golyó viszont v -vel továbbhalad. A két golyóból álló rendszer összes lendülete nem változik az ütközés után sem.

A kislány és a könyv együttes lendülete a könyv eldobása után is nulla marad.

Lendületmegmaradás szemléltetése a lendületvektorokkal

Kiegészítés



Az animáció két pénzérme ütközését szemlélteti. A balról jövő érme ütközik az álló érmével (lendülete piros nyíllal szemléltetve). Ezután mind a két érme mozog és az együttes lendületük (egyiké és másiké is kék nyíllal szemléltetve) vektori összege megegyezik a kezdeti lendület vektorával (piros nyíl).

2. Feladat

Egy ágyú 800 m/s sebességgel lő ki egy 5 kg tömegű lövedéket. Mekkora sebességgel rúg vissza az ágyú, ha tömege a lövedék nélkül 100 kg?

Elmélet: A kezdeti lendület nulla. A mozgások irányát figyelembe véve ugyanennyi lesz a lövés után is!

A lövedék lendülete a lövés után: $I_L = m_L \cdot v_L$, az ágyú lendülete, amely ezzel ellentétes (negatív) irányú: $I_{\hat{A}} = m_{\hat{A}} \cdot v_{\hat{A}}$.

Adatok:

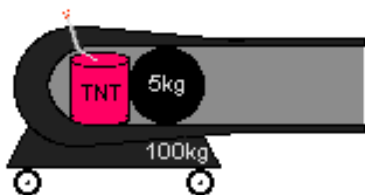
$$m_L = 5 \text{ kg}$$

$$m_{\hat{A}} = 100 \text{ kg}$$

$$v_L = 800 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_{\hat{A}} = ?$$

$$\Sigma p = 0$$



Képlet:

$$m_L \cdot v_L - m_{\hat{A}} \cdot v_{\hat{A}} = 0$$

$$m_L \cdot v_L = m_{\hat{A}} \cdot v_{\hat{A}}$$

$$\Rightarrow v_{\hat{A}} = \frac{m_L \cdot v_L}{m_{\hat{A}}}$$

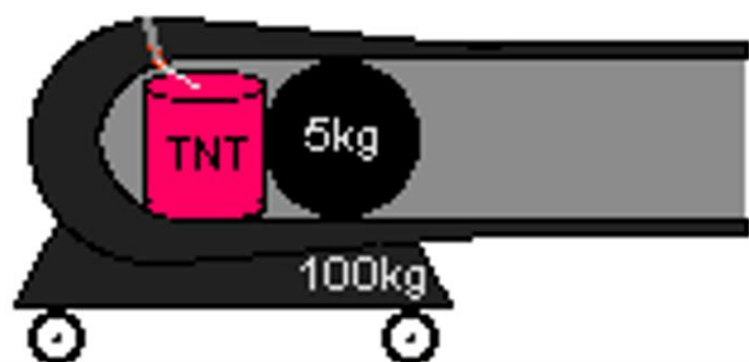
Számolás:

$$v_{\hat{A}} = 800 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \frac{5 \text{ kg}}{100 \text{ kg}} = 40 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Válasz:

Az ágyú 40 m/s sebességgel rúg vissza.

$$\Sigma p = 0$$



Frictionless Surface

©1998 Science Joy Wagon

$$\Sigma p = 0$$



Frictionless Surface

©1998 Science Joy Wagon

3. Feladat

Egy puska 800 m/s sebességgel lő ki egy 30 g tömegű lövedéket. Mekkora sebességgel rúg vissza a puska, ha tömege a lövedék nélkül 6 kg?

Elmélet: A kezdeti lendület nulla. A mozgások irányát figyelembe véve ugyanennyi lesz a lövés után is!

Adatok:

$$m_1 = 30 \text{ g} = 0,03 \text{ kg}$$

$$m_p = 6 \text{ kg}$$

$$v_1 = 800 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Képlet:

$$m_1 \cdot v_1 - m_p \cdot v_p = 0$$

$$m_1 \cdot v_1 = m_p \cdot v_p$$

$$\Rightarrow v_p = v_1 \cdot \frac{m_1}{m_p}$$

Számolás:

$$v_p = 800 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \frac{0,03 \text{ kg}}{6 \text{ kg}} = \frac{8 \cdot 3 \text{ m}}{6 \text{ s}} = 4 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Válasz:

A puska 4 m/s sebességgel rúg vissza.



4. Feladat

Mekkora sebességre gyorsul fel az 50 kg tömegű rakéta, ha belőle 1 kg tömegű üzemanyag 25000 m/s sebességgel áramlik ki?

Elmélet:

A kezdeti lendület nulla. A mozgások irányát figyelembe véve ugyanennyi lesz a rakéta kilövése után is!

A rakéta lendülete a lövés után: $I_r = m_r \cdot v_r$, a kiáramló üzemanyag lendülete, amely ezzel ellentétes (negatív) irányú: $I_{\ddot{u}} = m_{\ddot{u}} \cdot v_{\ddot{u}}$.

Adatok:

Képlet:

$$m_r \cdot v_r - m_{\ddot{u}} \cdot v_{\ddot{u}} = 0$$

$$m_r = 50 \text{ kg}$$

$$m_{\ddot{u}} = 1 \text{ kg}$$

$$v_{\ddot{u}} = 25000 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$m_r \cdot v_r = m_{\ddot{u}} \cdot v_{\ddot{u}} \Rightarrow v_r = v_{\ddot{u}} \cdot \frac{m_{\ddot{u}}}{m_r}$$

Számolás:

$$v_r = 25000 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \frac{1 \text{ kg}}{50 \text{ kg}} = \frac{25000}{50} \frac{\text{m}}{\text{s}} = 500 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Válasz:

A rakéta sebessége 500 m/s sebességre gyorsul.



5. Feladat

Mennyi lesz a 20 méter magasról leejtett, 3 kg tömegű golyó lendülete földre érkezésekor?

Adatok:

$$h = 20 \text{ m}$$

$$g = 10 \text{ m/s}^2$$

$$\underline{m = 2 \text{ kg}}$$

$$I = ?$$

Megoldás:

$$\text{A golyó } t = \sqrt{\frac{2 \cdot h}{g}} = \sqrt{\frac{2 \cdot 20 \text{ m}}{10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}} = 2 \text{ s}$$

alatt ér a földre

ekkor a sebessége:

$$v = g \cdot t = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 2 \text{ s} = 20 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Innen a golyó lendülete leérkezéskor:

$$I = m \cdot v = 3 \text{ kg} \cdot 20 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 60 \frac{\text{kg} \cdot \text{m}}{\text{s}}$$

Gondolkodtató kérdések

Kérdés: Egy locsolóautó változatlan sebességgel mozog, miközben portalanítja az úttestet. Változik-e a lendülete?

Válasz: Igen, mert a lendület a sebesség és a tömeg szorzata, és locsolás közben csökken az autó tömege.

Kérdés: Megváltozik-e a Föld lendülete egy magasugró elrugaszkodása közben?

Válasz: A lendületmegmaradás törvénye szerint igen, de ez nem érzékelhető a tömegek aránya miatt. A magasugró tömege elhanyagolható a Föld tömegéhez képest.